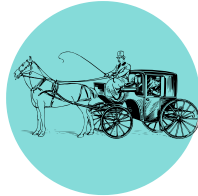


LE PÈRE GORIOT

1



Arriver à Saché

2



Jouer aux cartes
avec Jean Margonne

3



Écrire le texte

4



Boire du café

5



Corriger le manuscrit

6



Envoyer le manuscrit
à l'imprimerie

7



Imprimer le roman

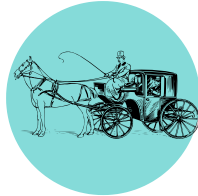
8



Publier le roman

ILLUSIONS PERDUES

1



Arriver à Saché

2



Jouer aux cartes
avec Jean Margonne

3



Écrire le texte

4



Boire du café

5



Corriger le manuscrit

6



Envoyer le manuscrit
à l'imprimerie

7



Imprimer le roman

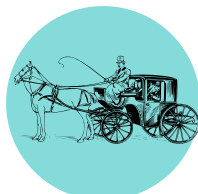
8



Publier le roman

SÉRAPHÎTA

1



Arriver à Saché

2



Dormir

3



Boire du café

4



Écrire le texte

5



Corriger le manuscrit

6



**Envoyer le manuscrit
à l'imprimerie**

7



Imprimer le roman

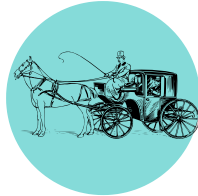
8



Publier le roman

CÉSAR BIROTTEAU

1



Arriver à Saché

2



Dormir

3



Boire du café

4



Écrire le texte

5



Corriger le manuscrit

6



Envoyer le manuscrit
à l'imprimerie

7



Imprimer le roman

8



Publier le roman

LE MÉDECIN DE CAMPAGNE

1



Arriver à Saché

2



Boire du café

3



Écrire le texte

4



Manger un encas

5



Corriger le manuscrit

6



Envoyer le manuscrit
à l'imprimerie

7



Imprimer le roman

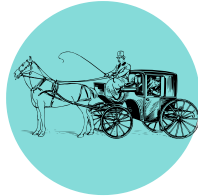
8



Publier le roman

LES CONTES DROLATIQUES

1



Arriver à Saché

2



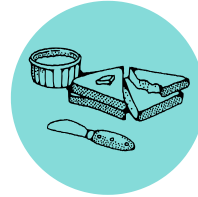
Boire du café

3



Écrire le texte

4



Manger un encas

5



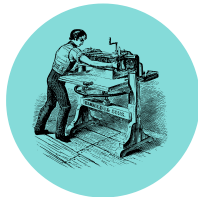
Corriger le manuscrit

6



Envoyer le manuscrit
à l'imprimerie

7



Imprimer le roman

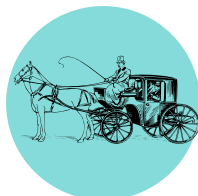
8



Publier le roman

MAÎTRE CORNÉLIUS

1



Arriver à Saché

2



Se promener
pour s'inspirer

3



Écrire le texte

4



Boire du café

5



Corriger le manuscrit

6



Envoyer le manuscrit
à l'imprimerie

7



Imprimer le roman

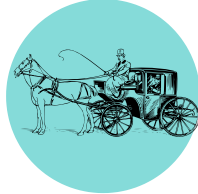
8



Publier le roman

LOUIS LAMBERT

1



Arriver à Saché

2



**Se promener
pour s'inspirer**

3



Écrire le texte

4



Boire du café

5



Corriger le manuscrit

6



**Envoyer le manuscrit
à l'imprimerie**

7



Imprimer le roman

8



Publier le roman